

B



주판! 아는 것이 힘이다!

Lesson	1	더하기 (+ 7)	1
Lesson	2	더하기 (+ 8)	9
Lesson	3	빼기 (- 4)	18
Lesson	4	빼기 (- 5)	26
Lesson	5	빼기 (- 6)	35
Lesson	6	빼기 (- 7)	43
Lesson	7	빼기 (- 8)	52
Lesson	8	빼기 (- 9)	60
Lesson	9	10의 자리에 대해서 알아보기	69

Basic Step

B



두뇌개발Yap!

두뇌개발Yap!은 수리적 체계성과 수학적 연계성을 동시에 갖추고 있으며
논리사고적 개념의 6대직관력 훈련을 통한
아이들의 두뇌개발 촉진을 목적으로 구성되어 있습니다.

본 교재는 유아를 기준으로 체계적이고 과학적으로 집필 되었으며
유아들이 실제 학습 적용에 무리가 따르지 않도록 친숙하게 구성되어 있습니다.

무엇보다 연산개념을 확실히 알게 하여
답을 찾는 목적성 보다는
계산과정을 알게 하는 논리적 수학 개념을 확립 하고
보다 나아가 주판없이 머리로만 계산할 수 있도록(암산) 구성되어 있습니다.

아울러 계산적인 측면(기능)만 우선시 하는 것이 아니라
보다 중요한 주판을 이용한 좌뇌 우뇌의 활성화와
두뇌개발(6대직관력) 훈련에 알맞게 구성되어 있습니다.

본 교재를 통해 계산력에 자신감을 가질 수 있고
수학이 즐거워 진다는 것을 알 수 있게끔
모든 내용이 처음부터 끝까지
수리영역의 즐거움과 흥미를 이끌어낼 수 있도록 구성되어 있습니다.

주산과암산의 두뇌개발Yap!
모든 유아들을 수리영재로 키워 내겠습니다.

Lesson 1 기초학습

더하기 (+ 7)

1+7

1

7

8

일의 자리의
아래알 하나
를 엄지로 올
린다.

일의 자리의
윗알을 검지
로 내리고 아
래알 두개를
엄지로 올린
다. (동시에)

2+7

2

7

9

일의 자리의
아래알 두개
를 엄지로 올
린다.

일의 자리의
윗알을 검지
로 내리고 아
래알 두개를
엄지로 올린
다. (동시에)

Lesson 1

기초연습

다음 주판알을 보고 더하기,
빼기를 해보아요.



예)

9

(1)

(2)

(3)

(4)

(5)

Lesson 1

주산

주판을 이용해 보아요.

(1)



①	②	③	④	⑤
7	3	2	7	1
-2	-1	7	2	7
3	7	-1	-4	-3

(2)



①	②	③	④	⑤
2	7	4	7	3
-1	2	-3	1	-2
7	-3	7	-1	7

Lesson 1

암산

심산판을 이용해 보아요.
(검산은 머리와 손을 이용해 보아요.)

(1)

분 초

①	②	③	④	⑤
1	1	7	4	3
7	1	1	-2	-2
1	7	1	7	7
답	답	답	답	답
검산	검산	검산	검산	검산


(2)

분 초

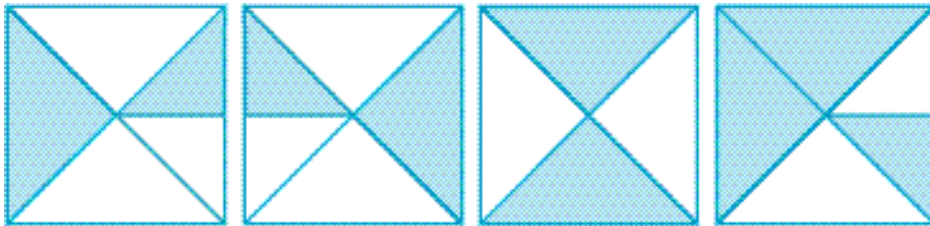
①	②	③	④	⑤
4	3	2	1	4
-3	-1	-1	7	-2
7	7	7	-1	7
답	답	답	답	답
검산	검산	검산	검산	검산

Lesson 1

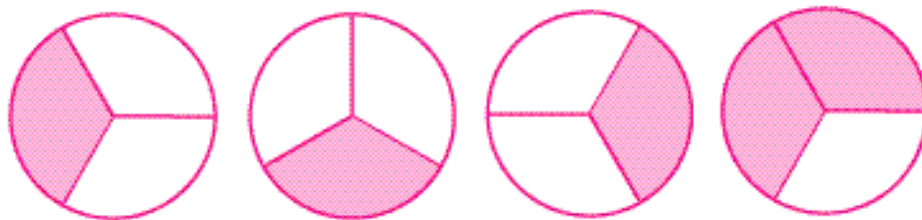
두뇌개발 기억력 훈련 ①

 다음의 무늬들을 주어진 시간내에 기억한 후 다음쪽에서 찾아서 동그라미 해보아요!

(1)



(2)





Lesson 1

두뇌개발
기억력 훈련①

(1)

A

--	--	--	--

B

--	--	--	--

C

--	--	--	--

(2)

A

--	--	--	--

B


--	--	--	--

C

--	--	--	--

Lesson 1

두뇌개발 집중력 훈련①

 순서가 바르지 않은 것에 동그라미 표시를 하고 아래의 빈칸에 알맞은 답을 써 보아요

	1	2	3	7	5	6
--	---	---	---	---	---	---



	다	라	마	바	나	아
--	---	---	---	---	---	---



	7	6	9	4	3	2
--	---	---	---	---	---	---



Lesson 1

두뇌개발 어휘력 훈련①

 다음 단어들을 이용해 가능한 한 많은 동물들의 이름을 찾아 써 보아요.

기	수	리	자	마	지	어	새	리	하
돼	비	부	람	황	사	공	다	곰	범
쥐	리	코	독	구	물	작	나	개	암
표	영	알	탕	고	노	무	악	루	아
